

Titre	Nombre de séances	Détail des étapes	Et après ?	Matériel, préparation
Séquence 1 : Ecouter une histoire et retrouver les illustrations correspondantes : 1 séance				
Histoire et illustrations	1 séance	Étape 1 : Découverte de l'histoire Étape 2 : Recherche des illustrations correspondant à l'histoire entendue Étape 3 : Validation		
Séquence 2 : Identifier la provenance d'un son et l'associer à sa représentation : 2 séances				
Loto sonore	2 séances	Séance 1 Étape 1 : Découvrir le loto sonore Séance 2 Étape 2 : Jouer au loto sonore en autonomie		
Séquence 3 : Réaliser collectivement un loto sonore : 3 séances				
Créons un loto sonore !	3 séances	Séance 1 Étape 1 : Elaboration du projet Étape 2 : Choix des bruits Étape 3 : Enregistrement et photographie Séance 2 Étape 4 : Réalisation des planches de jeu Séance 3 Étape 5 : Jouer		
Séquence 4 : Reconnaître le son d'instruments de musique : 3 séances				
Ecoute d'instruments	2 séances	Séance 1 Étape 1 : Découverte des instrument Séance 2 Étape 2 : Reconnaissance d'instruments		
Qui joue ?	1 séance	Séance 1 Étape 1 : Evaluation		
Séquence 5 : Associer un personnage à un instrument de musique : 3 séances				
Pierre et le loup	3 séances	Séance 1 Étape 1 : Découverte de l'histoire Séance 2 Étape 2 : Emission d'hypothèses Séance 3 Étape 3 : Vérification		
Séquence 6 : Prononcer distinctement des phonèmes, des syllabes, des mots : 2 séances				

Titre	Nombre de séances	Détail des étapes	Et après ?	Matériel, préparation
Echauffement vocal	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Echauffement avec des phonèmes-voyelles Etape 2 : Echauffement avec des syllabes Etape 3 : Echauffement avec des syllabes à double consonne Etape 4 : Echauffement avec des chansons Séance 2 Etapes 5 à 8 : Idem que la séance 1		
Séquence 7 : Prononcer distinctement des pseudos-mots : 2 séances				
Am Stram Gram	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Découverte de la comptine Séance 2 Etape 2 : Comptines en autres langues		
Séquence 8 : Répéter des virelangues : 3 séances				
T'emmêle pas la langue !	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Ecoute et répétition Séance 2 Etape 2 : Jeu des virelangues		
Séquence 9 : Prononcer des mots complexes : 2 séances				
Articule quand tu joues !	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Liste des mots-images Séance 2 Etape 2 : Phrases à répéter		
Séquence 10 : Prendre conscience de la notion de mot : 6 séances				
La séparation des mots	3 séances	Séance 1 Etape 1 : Découverte de la notion de mot Séance 2 Etape 2 : Observation de titres d'albums		
Les étiquettes	3 séances	Séance 1 Etape 1 : Manipulation à partir de titres d'albums Séance 2 Etape 2 : Manipulation à partir de phrases orales		
Séquence 11 : Segmenter une phrase en mots : 3 séances				
A chaque mot sa gomme	1 séance			
A chaque mot sa couleur	1 séance			
Séparons les mots	1 séance			
Séquence 12 : Retrouver un mot manquant dans une phrase : 2 séances				

Titre	Nombre de séances	Détail des étapes	Et après ?	Matériel, préparation
Effaçons !	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Suppression d'un mot dans une phrase orale Séance 2 Etape 2 : Suppression de mots dans une phrase écrite		
Séquence 13 : Dénombrer les mots d'un titre : 6 séances				
Créons un jeu de l'oie !	6 séances	Séance 1 Etape 1 : Explication du projet Séance 2 Etape 2 : Réalisation de la planche de jeu Séance 3 Etape 3 : Choix des albums Séance 4 Etape 4 : Réalisation des cartes Séance 5 Etape 5 : Réalisation des pions Séance 6 Etape 5 : Jeu		