

Titre	Nombre de séances	Détail des étapes	Et après ?	Matériel, préparation
Séquence 1 : Scander les syllabes d'un mot : 5 séances				
Le langage robot	3 séances	Séance 1 Étape 1 : Découverte de la segmentation Séance 2 Étape 2 : Segmentation de mots-images Séance 3 Étape 3 : Segmentation avec instrument		
Le jeu de l'oie vivant	1 séance	Étape 1 : Mise en place du jeu Étape 2 : Règle du jeu		
La marelle colimaçon	1 séance	Étape 1 : Mise en place du jeu Étape 2 : Règle du jeu		
Séquence 2 : Dénombrer les syllabes d'un mot : 2 séances				
Le tableau	1 séance	Étape 1 : Présentation du jeu Étape 2 : Recherche de la colonne correspondant au nombre de syllabes de son mot-image		
Le loto à dé	1 séance	Étape 1 : Mise en place du jeu Étape 2 : Règle du jeu		
Séquence 3 : Comparer le nombre de syllabes de différents mots : 2 séances				
La bataille des animaux	1 séance	Étape 1 : Mise en place du jeu Étape 2 : Règle du jeu		
La bataille des animaux	1 séance	Étape 1 : Evaluation		
Séquence 4 : Dénombrer et coder les syllabes d'un mot : 4 séances				
Sur quelle ligne ?	1 séance	Étape 1 : Mise en place du jeu Étape 2 : Règle du jeu Étape 3 : Mise en commun		
Codons les syllabes !	1 séance	Séance 1 Étape 1 : Codage au tableau Séance 2 Étape 2 : Codage sur ardoise		
Codons un mot !	1 séance	Étape 1 : Evaluation		
Combien de syllabes ?	1 séance	Étape 1 : Evaluation		
Séquence 5 : Identifier des phrases, des mots et des syllabes identiques : 2 séances				
Pareil ou pas pareil ?	2 séances	Séance 1 Étape 1 : Comparaison de phrases et de mots Séance 2 Étape 2 : Comparaison de mots monosyllabiques et de syllabes		
Séquence 6 : Identifier la syllabe d'attaque d'un mot : 5 séances				

Titre	Nombre de séances	Détail des étapes	Et après ?	Matériel, préparation
Familles de syllabes d'attaque	1 séance	Séance 1 Etape 1 : Recherche d'un point commun Etape 2 : Identification de l'attaque commune		
Retrouve la syllabe d'attaque !	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Classement dans un tableau Séance 2 Etape 2 : Recherche de mots commençant par une syllabe donnée		
Le jeu du supermarché	1 séance	Séance 1 Etape 1 : Mise en place du jeu Etape 2 : Règle du jeu		
Ca commence pareil	1 séance	Etape 1 : Evaluation		
Séquence 7 : Identifier la syllabe finale d'un mot : 6 séances				
Comptine, tine, tine	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Découverte et analyse d'une comptine Séance 2 Etape 2 : Transformation d'une comptine		
Chacun sa famille !	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Recherche d'un point commun Séance 2 Etape 2 : Jeu en salle de motricité		
Suis ton chemin	1 séance	Séance 1 Etape 1 : Mise en place du jeu Etape 2 : Règle du jeu		
Ca finit pareil !	1 séance	Etape 1 : Evaluation		
Séquence 8 : Identifier la syllabe d'attaque et la syllabe finale d'un mot : 2 séances				
Trois p'tits chats	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Découverte et analyse d'une comptine Etape 2 : Enchaînement de 2 mots Séance 2 Etape 3 : Enchaînement d'au moins 3 mots		