

Titre	Nombre de séances	Détail des étapes	Et après ?	Matériel, préparation
Séquence 1 : Identifier une syllabe donnée dans un mot : 2 séances				
La chasse à la syllabe	2 séances	Séance 1 Étape 1 : Jeu du chapiteau et du bol de riz Séance 2 Étape 2 : Jeu de la syllabe CO		
Séquence 2 : Localiser et coder les syllabes d'un mot : 3 séances				
Mais où est la syllabe ?	1 séance	Étape 1 : Découverte Étape 2 : Entraînement		
Localisons les syllabes	1 séance	Séance 1 Étape 1 : Jeu sans intrus Séance 2 Étape 2 : Jeu avec intrus Séance 3 Étape 3 : Jeu de décodage et de codage		
Syllabe, où es-tu ?	1 séance	Étape 1 : Evaluation		
Séquence 3 : Fusionner deux syllabes : 1 séance				
Jeu de rébus	1 séance	Étape 1 : Mise en place du jeu Étape 2 : Règle du jeu		
Séquence 4 : Ajouter une syllabe pour former un mot : 3 séances				
La fée des syllabes	3 séances	Séance 1 Étape 1 : Ajout d'une syllabe après Séance 2 Étape 2 : Ajout d'une syllabe avant Séance 3 Étape 3 : Ajout d'une syllabe au sein d'un mot		
Séquence 5 : Supprimer des syllabes dans un mot : 2 séances				
Le monstre mangeur de prénoms	2 séances	Séance 1 Étape 1 : Découverte de l'album Étape 2 : Jeu du monstre Séance 2 Étape 2 : Jeu du monstre avec d'autres mots		
Séquence 6 : Retrouver un mot dont les syllabes sont mélangées : 2 séances				
Chatouillons le monstre	2 séances	Séance 1 Étape 1 : Rappel de l'histoire et mélange des syllabes d'un prénom Séance 2 Étape 2 : Mélange des syllabes d'un animal		
Séquence 7 : Inverser les syllabes d'un mot : 2 séances				

Titre	Nombre de séances	Détail des étapes	Et après ?	Matériel, préparation
Les mots en verlan	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Inversion des syllabes à partir de mots-images Séance 2 Etape 2 : Inversion de syllabes à partir d'objets de la classe		
Séquence 8 : Entendre et repérer une rime : 1 séance				
Comptine rimée	1 séance	Séance 1 Etape 1 : Mise en évidence de la rime Etape 2 : Choix de mots qui riment		
Séquence 9 : Repérer une rime dans un mot : 2 séances				
Le jeu du tapis	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Mise en place et préparation du jeu Etape 2 : Tri de mots qui riment en l Séance 2 Etape 3 : Recherche d'intrus		
Séquence 10 : Entendre une rime : 1 séance				
Ecoute d'un album	1 séance	Séance 1 Etape 1 : Découverte de l'album Etape 2 : Identification de la rime		
Séquence 11 : Associer des mots qui riment : 8 séances				
Devinettes	1 séance	Séance 1 Etape 1 : Découverte des mots-images Etape 2 : Association de mots qui riment Etape 3 : Validation		
A chacun sa boîte !	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Jeu des boîtes Séance 2 Etape 2 : Repérage d'intrus parmi des mots qui riment		
Les boîtes à rimer	1 séance	Etape 1 : Mise en place du jeu Etape 2 : Règle du jeu		
Jeu des moyens de transport	1 séance	Etape 1 : Mise en place du jeu Etape 2 : Règle du jeu		
Memory des rimes	1 séance	Etape 1 : Mise en place du jeu Etape 2 : Règle du jeu		
Et tu manges quoi toi ?	2 séances	Séance 1 Etape 1 : Découverte de l'album Etape 2 : Ecriture de la suite de l'histoire Séance 2 Etape 3 : Ecriture et illustration		

Titre	Nombre de séances	Détail des étapes	Et après ?	Matériel, préparation
Séquence 12 : Repérer des mots qui riment : 1 séance				
Les rimes	1 séance	Etape 1 : Evaluation		