

Titre	Détail des étapes	Et après ?	Matériel, préparation
Séquence 1 : Mémoriser la suite des nombres (3 séances)			
Un, deux, trois !	Séance 1 Etape 1 : Comptine « Hop ! Me voilà ! » Séance 2 Etape 2 : Jeu dansé « Trois petits bonhommes » Séance 3 Etape 3 : Jeu de doigts « Une bosse, c'est le dromadaire »		
Séquence 2 : Reconnaître des petites quantités (6 séances)			
Collections de 3	Séance 1 Etape 1 : Dénombrer des petites quantités Séance 2 Etape 2 : Reconnaître des collections de 3 objets Séance 3 Etape 3 : Modifier une collection pour avoir 3 objets		
Le jeu du serpent	Séance 1 Etape 1 : Découvrir le dé Séance 2 Etape 2 : Jouer en atelier dirigé Séance 3 Etape 3 : Jouer en autonomie		
Séquence 3 : Résoudre des problèmes de quantité (3 séances)			
« Autant que »	Séance 1 Etape 1 : Mettre les assiettes Séance 2 Etape 1 : Mettre les verres Séance 3 Etape 2 : Mettre les couverts et les serviettes puis donner un fruit à chaque invité		
Séquence 4 : Différencier des formes simples (6 séances)			
Constructions géométriques	Séance 1 Etape 1 : Construire avec des formes simples Séance 2 Etape 2 : Mettre en commun Séance 3 Etape 3 : Respecter une consigne d'assemblage		

Jeux de formes	Séance 1 Etape 1 : Identifier par la vue Séance 2 Etape 2 : Identifier par le toucher Séance 3 Etape 3 : Nommer les formes		
Séquence 5 : Résoudre des problèmes de quantité (5 séances)			
Collections de 4	Séance 1 Etape 1 : Jouer au « jeu des 4 coins » Séance 2 Etape 2 : Compter en déplaçant les objets Séance 3 Etape 3 : Compter sans déplacer les objets		
La course des grenouilles	Séance 1 Etape 1 : Jouer en atelier dirigé Séance 2 Etape 2 : Jouer en autonomie		