

Titre	Détail des étapes	Et après ?	Matériel, préparation
Séquence 1 : Reproduire des assemblages de formes : 6 séances			
Assemblages 3D	<p>Séance 1 Etape 1 : Reproduire un assemblage à partir d'un modèle réel</p> <p>Séance 2 Etape 2 : Différencier les objets selon un seul critère : la forme</p> <p>Séance 3 Etape 3 : Reproduire un assemblage de formes à partir d'un modèle représenté</p>		
Les aimants	<p>Séance 1 Etape 1 : Assembler les éléments d'un jeu de construction</p> <p>Séance 2 Etape 2 : Reproduire un modèle simple</p> <p>Séance 3 Etape 3 : Reproduire un modèle complexe</p>		
Séquence 2 : Mémoriser des petites quantités : 4 séances			
Les animaux du zoo	<p>Séance 1 Etape 1 : jouer au jeu des boites à compter 1 avec la boite d'animaux à côté de soi</p> <p>Séance 2 Etape 2 : jouer au jeu des boites à compter 1 avec la boite d'animaux éloignée (un adulte fait la marchande et l'enfant doit montrer avec les doigts ou dire la quantité dont il a besoin)</p> <p>Séance 3 Etape 3 : même que étape 1 mais animaux remplacés par des perles</p> <p>Séance 4 Etape 4 : même que étape 2 mais animaux remplacés par des perles</p>		
Séquence 3 : Mémoriser des petites quantités (1 à 4) : 5 séances			
Remplacer la séquence de Accès Editions par le jeu des tapis sur le site de l'INE	<p>Séance 1 Etape 1 : découverte du matériel, les enfants jouent librement</p> <p>Séance 2 Etape 2 : découverte de l'histoire, le voyage sur le tapis, le choix du tapis</p> <p>Séance 3 Etape 3 : entraînement, même que l'étape 2</p>		

Remplacer la séquence de Accès Editions par le jeu des tapis sur le site de l'INE	<p>Séance 1 Etape 1 : introduction d'un 4^e personnage (uniquement pour les élèves ayant acquis 2 et 3, pour les autres reprendre le dernier module), choix du tapis</p> <p>Séance 2 Etape 2 : entraînement, même que l'étape 1</p>		
Séquence 4 : poursuivre une suite répétitive : 3 séances			
La chambre des poupées	<p>Séance 1 Etape 1 : identifier un rythme dans une suite répétitive</p> <p>Séance 2 Etape 2 : poursuivre une suite algorithmique</p> <p>Séance 3 Etape 3 : produire une suite algorithmique</p>		